no.655 2002年 4

アミューズメント通信

APRIL 1, 2002

五十八台 エ十八台 エ十八台 であるよう仲 がない者 である。これ

の中介分は除外しい。 一パーへの交換、⑥ゲーない。 を認定し、修理や清場を認定し、修理や清場を認定し、修理や清場である。 とどまらないとした。 とどまらないとした。 。掃なーホるパ 品はにどムッた1

5°00 000 アルゼが商標を持つ「アステカ」パチ

スロ機。完全子会社のエレコから出荷

された 商とに売を業しか容標発なす八用、るに

権表るる号パ三べつ
者しこ行営チ月きい 過れ賠三にな進チパ ぎた償億しつめスチなのを八たてたロン かたと為業ス七判て ら。がは用口日決ア 使も示商に機にだル っこ売てっま偽で許て「のンがはま害用 てと先販たで造基諾、昨東点ト持特でに許いにに売。進品本を東年プににちにもな諾 るな迷し現めの合得プセロはなかアならを 。っ感て在らこ意て口月の触っけルいな受 てはいはれとし販がに田れてたゼ゜いけ いかる許るもて売ア和島ていこのここで るかの諾こあいすル解社いると営のとお

GAME MACHINE

「8号営業」から撤去すべき「7号営業」用

警察庁がAOUの問い合せに

は権利の乱 を で、五十 での請求を で、五十 での請求を が、損 てみで成 し高わら上清

間けと四法3 違であ月解め

一め損訟らけ入のそにら害でかとをパの

かは求千。いこ機コっ約め八アるとの店 」 らいでをとりるこかがはい、 でで、受に判がこかがはい、 そイ員でう侵 語い版けな決 に対ない。 そイ員でう侵

し賜の 上わ点

県間に

日のか

由 いのろがり釈もめ造た号をらず認遊こてつに二(2) こ 2と御し、たでのら等遊の指れ、定技こはい用条な新

文あ課察

三から生 十 A 活

では、 一般の に対する に対す に対す に対する に対する に対する に対する に対す に対する に対する に対する に対する に対する に対する に対する に対する に対する に対す べをまるは営本営 い者唯業を来定及少と業は、、、、る応がっ来さ技にそ外う(一き予八遊、業的業 るの一とそののぼ年なにな射本法こじなてのせ設用その 以項 いする一釈 T

でである。 等元 (注) な遊をも(2) ものをには通りである。 等元 (注) な技をとこれの検には通りである。 等元 (注) な技をとこれの検には通りである。 を対した。 (注) などをも(2) ものでは、 (注) がって、 るたルいたがの、をので い業、置七及、のんやレ技で下尋る

°もの。もであ射改外あ とに上歴号び法用台んン機あのね回 の還 のきる幸造観っ す用記の営型のにそ球ジ、るよの答

バンプレストと三菱重工が

100インチ画面でCG映像



ポ関連スナ



懇親パーティーで(左から)セガ社の森啓二常務執行役員、アキューの 桂川久太社長、岐阜特機の真鍋巧社長、アーバンの金子信太郎社長、A Kプランニングの金子尚己社長



懇親パーティーで (左から) サミーの川村康則本部長、 ディンプスの西山隆志社長、サミーの鈴木義治取締役、 バンウェーブの吉川昌之社長



懇親パーティーで(左から)大興商会の石川忠太社 長、ナムコの中村雅哉社長、たつみ娯楽の入江昭造 社長(AOU会長)、エムエーエスの松田次雄社長 (岡山県協会長)

上の写真はAOUエキスポ開会式のようす。左は懇親パーティーで真鍋勝紀委員長、下は小林興起

衆院議員、右下はJAM

MAの柿原彬人会長





懇親パーティーで(左から)カトウ製作所 の渋谷修二部長、ユニ・ファクトリーの益 子吉雄部長、富士電子工業の日森惇部長



懇親パーティーで(左から)タイトーの河 野滉部長、西垣保男社長、バンプレストの 伍賀槌太社長





懇親パーティーで(左から)ミッドウエス トの中西昭雄社長、セガ社の鈴木久司取締 役、テクモの長田延孝専務



懇親パーティーで(左から)セガ社の山下滋部長、カプコ ンの吉田昌稔常務、ユウビスの森本登社長、カプコンの初 野純孝部長

特許申請中(景品払出機構/玉排出機構) エイブル 株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

特許申請中(風車・スパイラル運動機構) エイブル

TEL 03(3988)2061(代)

スーパーライブボディ

エイブル

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3 FAX 03(3986)5180 ★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー・・・・・・エイブルコーポレーション

ト東日本の小山内勉部長、アキューの桂川久太社長、 アトラスの森健次郎顧問、タイトーの上野泰雄室長 まやの尾上道郎常務

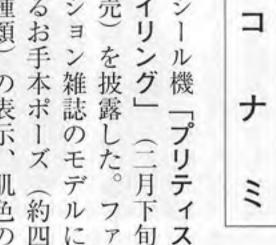
ケイワークスの藤原忠社長、こ

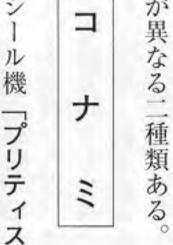
http://www.

ampress.co.jp/

郎副社長、セガ社の佐藤秀樹社長、ミッドウエストの中西昭雄 社長、セガ社の永井明専務執行役員

2002年4月1日 第655号











上の写真はオムロンの小間で、いろいろな新しい機能を搭載したシール機「らくパラショット」の展示のようす



AOUエキスポで話題のアーケードゲーム機



キン肉マン II 世・ パワームーチョ (バンプレスト)

ルフィの大航海!! (バンプレスト)

コスモスシュート!! (バンプレスト)

ライダーシュート!! (バンプレスト)



メモリチャンス (エイブル)



グラスでドンピシャ! (ナムコ)



おみくじちゃんす (エイブル)







バスケットチャンプ (ホープ)

キャンディモール (こまや)

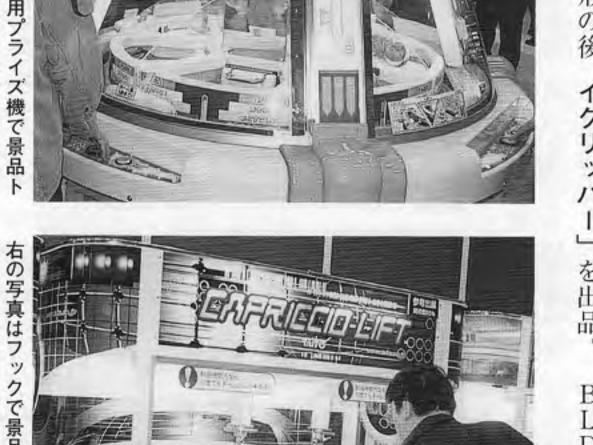




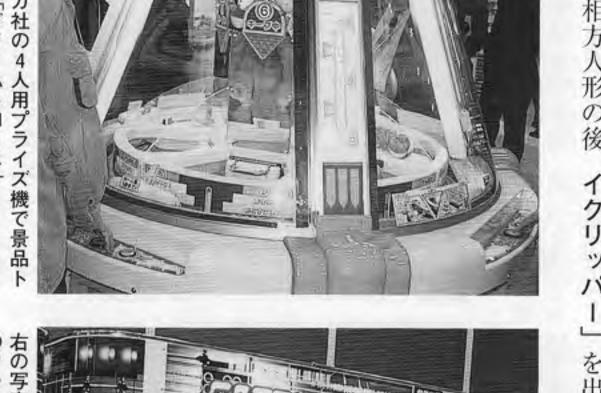
















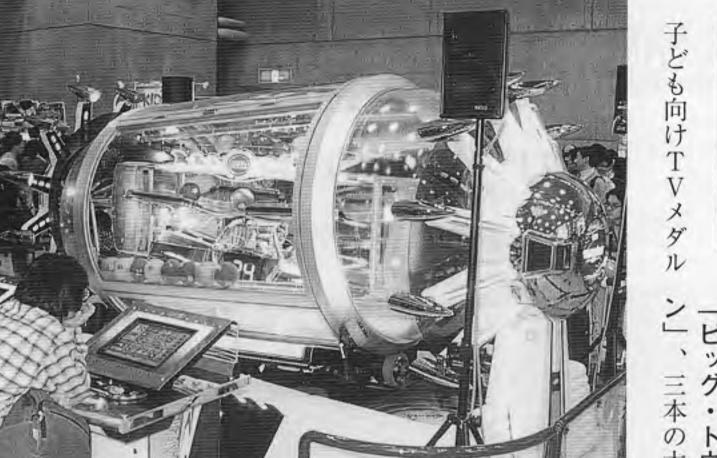


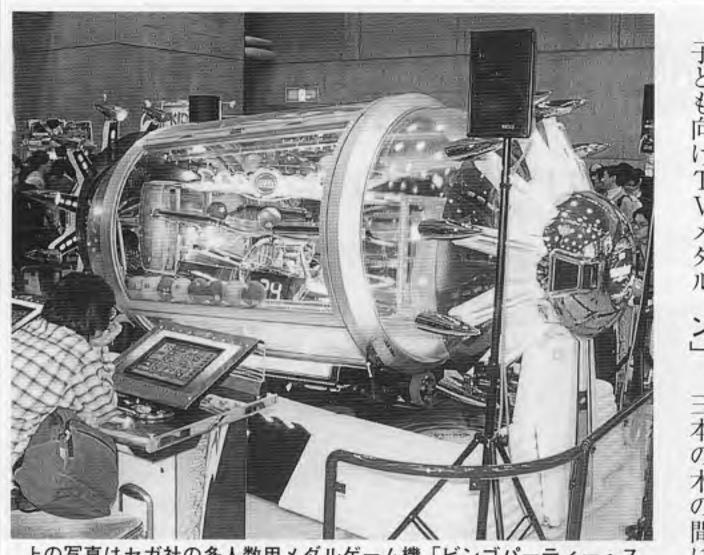








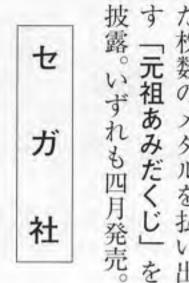






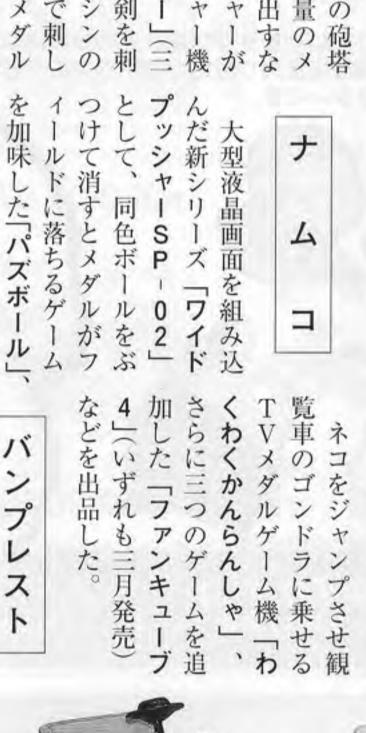


として、バ



た。とれとれ!けんせつしゃ (ホープ)。左は同機でのゲームプレイ





ハローキティといっしょ (日邦産業)

















SHINKANSEN (日邦産業)

minn's



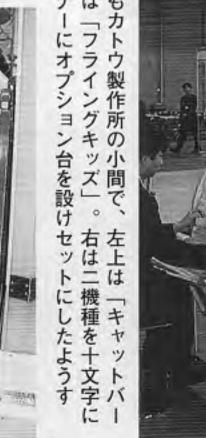




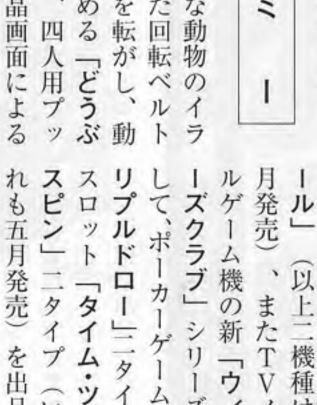




















友栄が紹介した昭和技研製「どんぐ りコロコロ大冒険」のプレイ

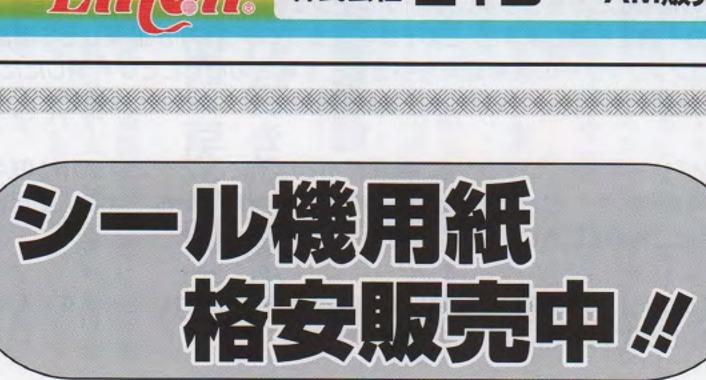
第三種郵便物認可



第三種郵便物認可







●各メーカーのシール機用紙を取り扱 っておりますので、価格については お気軽にお問い合わせ下さい。

※また、新作ゲーム機及び中古機(主 にプライズマシン・全身シール機)、 景品も取り扱っております。

「UFOキャッチャー7」用 景品底上げアクリル

好評販売中!

○通常景品タイプ ○大型景品タイプ

○全46色

○注文 - 納期 1 週間

○ 「==-UFO + ヤ ッチャー」用も有り



東京営業所/〒151-0051 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-1-8 TEL03-3402-0621代 FAX03-5474-8778 バルビゾン8番館501

Super Eco Light 「スーパーエコライト」

これはすごい!! 発売中!

①スポット照 明に比べて 6~8倍明 るいので、 省エネ性が バツグン!!



②専用ランプ の寿命は、蛍光灯なみ (約12,000時間)。

③レールコンセントプラ グ付きで取付け簡単!

プライズフォーラム

軽い返事に重い尻 口叩きの手足らず



お申し込みはお電話かFAX、または、インターネットで TEL 03-5951-6600 FAX 03-5951-3449 システムサービス株式会社 〒170-0013 東京都豊島区東池袋1-13-6 JTB池袋ビル6F

eコマースサイト:www.fans-web.com FANSホームページ: www.fans.co.jp





米国「リプレイ」誌

3月号から



International Trade Show Tokyo Game Show 2002 (Chiba, Japan) Torremolinos (Madrid, Spain) TPFCS '02 (Dubai, UAE) Apr. 25-27 World of Entertainment (Praha, Czech) E3 2002 (Los Angels, U.S.A.) TiLE 2002 (Berlin, Germany) Asian Amusement Expo (Singapore)

GTI Expo (Taipei, Taiwan) Exime '02 (Mexico City, Mexico) Dalian Int'l Game Show (Dalian, China) Pachinko Pachi-Slot Industrial Fair (Chiba, Japan) Aug. 28-29 Global Gaming Expo 2002 (Las Vegas, U.S.A.) Sep. 17-19 AMOA Expo/Fun Expo 2002 (Las Vegas, U.S.A.) Sep. 19-21 JAMMA Show (Tokyo, Japan) FER/Interazar (Madrid, Spain)

World Gaming Congress Expo (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 22-24 { ャカシてにあ IAAPA 2002 (Orlando, U.S.A.) EELEX 2002 (Moscow, Russia)

ATEI, ICE, VAS'03 (London, UK)

はかて社

いる着口な参行しが



すク済がら千間な有イは

プレイヤーズ・チョイス

ップライト・ビデオ	ビデオ・ソフトウェア
種名 (メーカー名) 評価	機種名 (メーカー名)
トーナメント・ゴールデンティー・フォー2002トーナメント $(4 \ \ \ \ \ \ \)$ $(4 \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$	1 ビッグバックハンター(インクレディ 2 ターキーハンティングUSA(サミー 3 カプコンvsSNK 2 (カプコン)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケードアトラクション)	フリッパー
	1 モノポリー (スターン)
モーキャップボクシング (コナミ) ····································	2 オースチン・パワーズ (スターン) ・3 アダムスファミリー (バリー) ·······
ダンスダンスレボリューション (コナミ)8.44	4 ハイローラー・カジノ (スターン) ・

「アクアジェット」をご利用の皆様へ(お願い)

平素は格別のお引き立てを賜り厚く御礼申し上げます。

さて、平成8年8月に発売しました弊社製品「アクアジェット」につきましては、同製 品に搭載しておりますコンプレッサーの経年劣化による不調を放置することにより、 発煙または発火に至る可能性のあることが判明いたしました。

つきましては、「アクアジェット」をより安心してご利用いただくため、コンプレッサー に外付けする「サーキットプロテクタ」を無料で配布させていただきますので、速や かに所定の位置にお取り付けくださいますようお願い申し上げます。(この「サーキッ トプロテクタ」をコンプレッサーに外付けすることで、危険な状態になる前に、電源を OFFにいたします。)

弊社より直接「アクアジェット」を購入されたお客様へは別途弊社よりご案内させ ていただき、順次対応をすすめておりますが、未だ弊社より連絡のないお客様や弊社 以外からご購入になられたお客様におかれましては、誠に恐縮でございますが、下記 お問い合わせ先までお申し出くださいますよう謹んでお願い申し上げます。

●異常電流・過熱を防止するための「サーキットプロテ クタ」を無料で配布いたします。

なお、コンプレッサーは圧縮空気をつくるためのもので、「アクアジェット」ではこ れを利用して水上バイクの操作感(水を切って走行する感覚)を出しますが、経年劣 化によるコンプレッサーの不調により、以下のような症状が出る傾向にあります。「ア クアジェット」をご利用のお客様におかれましては、以下の症状が出ましたら、速やか に点検・修理についてお問い合わせくださいますようお願い申し上げます。 コンプレッ サーの不調を放置したまま運営されますと、発煙または発火する恐れがございます。

ご注意いただきたい症状 ―

・焼けたような臭い匂いがする ・電源またはブレーカーが度々おちる ・コン プレッサーが作動しない・コンプレッサーに異常な音や振動がある ・水上バイ クの操作感(水を切って走行する感覚)が出ない ・ゲームプレイ時以外(アト ラクトモード) でもコンプレッサーが連続してあるいは頻繁に作動する

※「アクアジェット」のコンプレッサー内部には、もともと異常な温度上昇を感知して 電源をOFFにする「サーマルプロテクタ」がついておりますが、この「サーマルプロ テクタ」が、いったん電源をOFFにした後自動的にONにする「自動復帰式」であるた めか、経年劣化によりコンプレッサーが不調であるにも拘わらずそのままご利用を継 続される例のあることが分かりました。「アクアジェット」では、経年劣化によるコン プレッサーの不調を放置しますと、この「サーマルプロテクタ」が損傷しその機能を 果たさず、コンプレッサーの異常過熱を引き起こす場合のあることが判明したため、 今般、新たに上記「サーキットプロテクタ」を無料配布させていただく次第です。

5 バスタムーブ [パズルボブル] (タイトー/SNKネオジオ) ·········6.33

©2002 Replay Magazine 《本紙特約》調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが

また、上記「サーキットプロテクタ」の無料配布とは別に、「アクアジェット」の点検 方法を詳しく説明した「メンテナンス・マニュアル」も無料で配布させていただきま すので、どうぞご利用ください。

「アクアジェット」ご利用中のお客様には大変ご迷惑をおかけいたしますことを深 くお詫び申し上げます。

【無料配布お問い合わせ先】

オールディー・ビデオ

発メーカー名などの註を加えた。

AM統括部 販売管理課 〒 146-8656 東京都大田区多摩川2-8-5

TEL 03-3756-8533 FAX 03-3756-5967

TEL 045-547-4005 FAX 045-547-4009

FAX 06-6337-9352

【修理に関するお問い合わせ先】

東京サービスセンター 〒 222-0001 横浜市港北区樽町2-1-60

大阪サービスセンター 〒 564-0063 大阪府吹田市江坂町1-21-26 TEL 06-6338-6686

AM統括部 販売管理課 〒 146-8656 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03-3756-8533 FAX 03-3756-5967

TV卓球ゲーム「ライジンピンポン」

球種打ち分けも

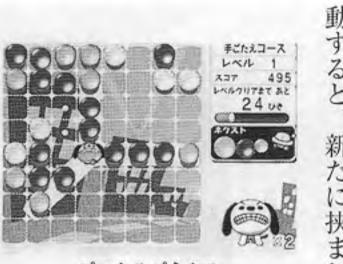
タイトー「とめばあちゃんの駄菓子屋」も

題

TVパズル「パニクルパネクル」基板

挟んで動物教う

ナムコの音楽ゲーム「太鼓の達人 3」も







メカ式フロントタイプセレクター 757-P



電子式フロントタイプセレクター AF-654

信頼と技術のふれあい

FAX:03-3408-7420 ホームページ: http://www.asahiseiko.com 2002年4月1日 第655号







旭精工のコイン払い出し機(コインホッパー)は、 あらゆる機器に対応できるよう各種取り揃えております。



匿告●当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがいまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます

ISO 9001 LIACA-079 旭精工(株)岩槻工場はISO9001 認証を取得しました

PHONE:03-3401-6181 FAX:03-3408-7420 ホームページ: http://www.asahiseiko.com

AD-624

謹告●当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがいまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます

積算式フロントタイプセレクター AF-754-EF

旭精工(株)岩槻工場はISO9001 認証を取得しました

Game Machine's Best Hit Games 25

	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)
1	1	バーチャファイター 4 (セガ社 Naomi 2) Virtua Fighter 4 (Sega)7.59
2	2	機動戦士ガンダム 連邦 V S ジオンD X (カプコン/バンプレスト Naomi) Mobile Suit Gundam DX (Capcom/Banpresto)6.35
3	3	パワースマッシュ 2 (セガ社 Naomi) Virtua Tennis 2 (Sega)6.05
4	5	機動戦士ガンダム 連邦 VS ジオン (カプコン/バンプレスト Naomi) Mobile Suit Gundam (Capcom/Banpresto)
5	4	ザ・キング・オブ・ファイターズ 2001 (イオリス/サンAM ネオジオ) The King of Fighters 2001 (Eolith/Brezza Soft)5.75
6	6	バーチャストライカー 3 (セガ社 Naomi) Virtua Striker 3 (Sega)5.44
7	8	カプコン VS SNK 2 (カプコン Naomi) Capcom vs. SNK 2 (Capcom)・・・・・・・5.21
8	=	上海・三国牌闘儀(サン電子/童/タイトーGネット) Shanghai Sangokuhaitogi (Sun/Warashi)
9	7	鉄拳 4 (ナムコ) Tekken 4 (Namco)
D	12	ハイパービシバシチャンプ(コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami) ·······················4.88
11	9	ことばのパズルもじぴったん(ナムコ) Word Puzzle* (Namco)4.81
12	11	対戦ホットギミック 3 (彩京) Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo)··················4.71
B	47	上海 Ⅲ (サン電子/タイトー) Shanghai Ⅲ (Sun) ····································
14	13	対戦ホットギミック 快楽天(彩京) Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten"* (Psikyo)4.57
B	18	ギルティギア X (サミー Naomi) Guilty Gear X (Sammy) ···································
16	16	上海・昇龍再臨(タイトーGネット) Shanghai Climbing Dragon (Taito)4.38
17	15	テトリス (セガ社) Tetris (Sega) ····································
18	30	テトリス・ザ・グランドマスター(アリカ/カプコン) Tetris The Grand Master (Arika/Capcom)·················4. 25
19	14	すくすく犬福(ビデオシステム) Quiz Lucky Dog* (Video System) ·······················4.22
20	23	ストリートファイター Ⅲサードストライク (カプコン) Street Fighter Ⅲ 3rd Strike (Capcom) ·························4.17
21	10	斑鳩(トレジャー/セガ社 Naomi) Ikaruga (Toreasure/Sega) ······················4.15
22	26	パズループ 2 (ミッチェル/カプコン) Puzz Loop 2 (Mitchell/Capcom)
23	35	バーチャNBA(セガ社 Naomi) Virtua NBA (Sega) ·······························4.13
24	24	スーパーワールドスタジアム 2001 (ナムコ) Super World Stadium 2001 (Namco)4.00
25	27	メタルスラッグ 3 (SNKネオジオ) Metal Slug 3 (SNK)3.91

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断 **評価** によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■完成品タイプのTVゲ	/、 /
	山水
	(DEDIC

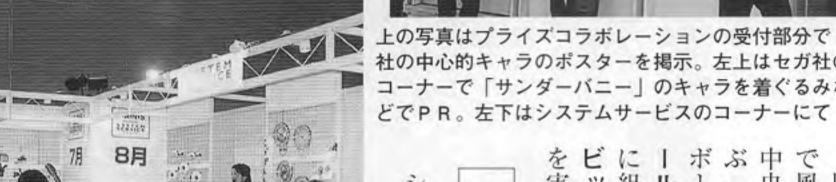
前 機種名 (メーカー名)

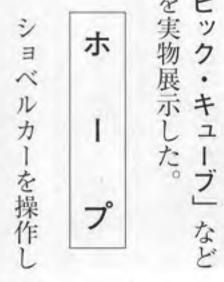
	回	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	1	太鼓の達人 2(ナムコ) Taiko no Tatujin 2 (Namco) ····································	8. 39
2	5	湾岸ミッドナイト(ナムコ) Wangan Midnight (Namco) ····································	7. 15
3	4	ビートマニア II D X シックスススタ Beat Mania II DX 6th Style (Konami) …	
4	3	ルパン三世・ザ・シューティング Lupin Ⅲ - The Shooting (Sega) ··········	
5	2	ダービーオーナーズクラブ Ⅱ (も Derby Owners Club Ⅱ (Sega) ····································	
6	8	ポップンミュージック 7 (コナミ Pop'n Music 7 (Konami)	
7	10	スリルドライブ 2 (2 P/S D/ Thrill Drive 2 (2P/SD/DX) (Konami)	
8	6	ドラムマニア・フィフスミックス Drum Mania 5th Mix (Konami)····································	
9	9	ザ・警察官 2 (コナミ) Police 911 2 [Police 24/7 2] (Konami)	6. 09
10	7	犬のおさんぽ(セガ社) Walk The Dog (Sega)	6, 00
11	11	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (Namco) ·····	
P	-	ビートマニア・セブンスミックス Beat Mania [Hip Hop Mania] 7th Mix (Ko	
13	-	剣(コナミ) Brade of Oner [Tsurugi] (Konami)	5, 29
14	12	バトルギア 2 (タイトー) Battle Gear 2 (Taito)	5, 28
15	13	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 The House of The Dead 2 (DX/UP) (Seg	
16	14	ギターフリークス・シックススミッ Guitar Freaks 6th Mix (Konami) ···········	ックス (コナミ) 5.25
17	15	ラ・キーボードュ(セガ社) La Keyboard (Sega) ····································	4. 67
18	17	ヴァンパイアナイト (SD/DX) Vampire Night (SD/DX) (Namco)	(ナムコ)

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	衝撃美写(日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社) Shogekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)9.38
2	2	やまとなでしこ(アトラス) Yamatonadeshiko (Atlus)
3	_	美肌惑星(日立ソフトウェアエンジニアリング/ナムコ) Bihada Wakusei (Hitachi Software Engineering/Namco) …9.11
4	3	劇的美写(日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社) Gekitekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)9.00
6	_	らくパラショット(オムロン) Rakupara Shot (Omron)8.89
6	4	シャイニーショット (オムロン) Shiny Shot (Omron)

2002年4月1日 第655号



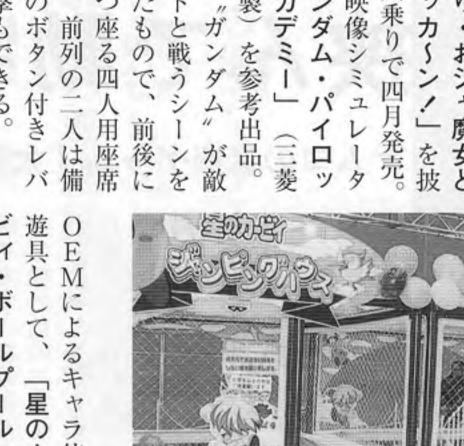


















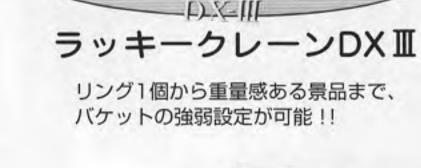














英文版業界ニュース

Aruze Wins Trademark Lawsuit Against Topro

In pachi-slot manufacturer Aruze Corp.'s lawsuit against Topro Co., Ltd., Shiki, Saitama, where Aruze claimed that Topro sold Aruze's used pachislot machine "Azteca" by remodeling it without permission, the Tokyo District Court ordered Topro to pay ¥19,860,340 in damages to Aruze on February 14. Neither company brought an intermediate appeal and the decision was finalized.

The situation is complicated because in Japan there are pachi-slot machines for pachinko parlors and also pachi-slot machines for arcades. The latter began to increase from about two years ago, although they had been virtually nonexistent previously. In the case of the former, it is usual that the player secures a special prize corresponding to the number of medals obtained as a result of play, and exchanges the prize for cash. Although it is a form of illegal gambling, it has not been prosecuted for many years. Under the Fuei Law, operators of such pachinko parlors must obtain a police license and observe various regulations including one preventing minors under 18 years of age from entering.

At arcades operating amusement video games, cranes, photo sticker machines, etc., pachi-slot machines re-

Sammy Shuffles **Coin-Op Division**

Sammy Corp., Tokyo, announced that its wholly-owned subsidiary Sammy Amusement Service Co. will specialize in arcade operation, and it will integrate the coin-op games sales division into Sammy. The division and integration of businesses will be carried out by May 1. However, the content of consolidated results remains unchanged.

So far, coin-op game sales have been divided between Sammy and Sammy Amusement Service, and both companies have performed the arcade operation separately.

By having each of them concentrate on its own core business, they are attempting to improve efficiency.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. Yachiyo Bldg., 2-2-1, Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan faxphone (81) 6-6314-3821 Email: editor@ampress.co.jp

Web site: http://www.ampress.co.jp/

© 2002 Amusement Press, Inc.

modeled for arcades can be operated as medal games. When pachinko parlors purchase new pachinko machines, they must dispose of the used machines. Aruze's salesmen had arranged for its used machines to be sold to

As part of this agreement, Topro purchased 270 used pachi-slot machines and 220 other machines, and sold 372 of these as the medal game "Azteca" for arcades between September 1999 and May 2001. Since Aruze filed an application for "Azteca" trademark registration in October 1998 and had it registered in August 1999, it sued Topro for trademark infringement on December 12, 2000.

The decision found that Topro's remodeling into medal games for arcades constituted an infringement of Aruze's trademark. As for the calculation of compensation for damages, although it admitted that Topro earned a profit of ¥58,820,000 by deducting the pur-

Banpresto Makes Simulator "GPA" With M'bishi

Banpresto Co., Ltd., Matsudo, Chiba, announced on February 20 that it has developed a prototype simulation ride "Gundam Pilot Academy" (GPA), jointly with Mitsubishi Heavy Industries Ltd., Tokyo. It unveiled an actual model at its booth at AOU Expo '02. However, it is still basically a prototype, and it remains undecided if it will be brought to market or not.

Banpresto is developing the popular character "Mobile Suit Gundam" in the amusement market, having licensed its use for Capcom's video game "Mobile Suit Gundam" series. Mitsubishi manufactured the Seagaia "Oceania Dome" and several other attractions in the dome for the Pheonix Resort company which went bankrupt, and also made simulation theaters for several theme parks.

The "GPA" prototype made cooperatively by both companies features 2x2=4 seats which move on a 6-shaft motor-driven motion base according to images, and on the front screen CG images are displayed using a 100-inch video. Also with a digital sound source, it produces a stereophonic sound effect. The front 2 seats alone are provided with a control panel which players can use to fire at images on the screen.

In the ride film produced for the "GPA" prototype, players experience a fight in Latin America by riding Gundam's cockpit. The entire mechanism of "GPA" was produced at Mitsubishi's Kobe Shipyard.

chase cost and expenses from sales proceeds of ¥158 million, it found that the extent of contribution by the trademark was only 40%, and if machine sales mediated by Aruze's salesmen (58 units) are deducted, the profit becomes ¥19,860,000.

Although Aruze had initially demanded ¥388 million in damages, only about 1/20 of this amount was accepted. However, Aruze commented, "It was a reasonable decision". Topro explains that, although it agreed with Aruze on receiving a license from Aruze as a compromise plan in July last year, the decision was reached as counterfeits were included.

Namco Moves To Co-Produce "Tekken" Film

Namco Limited, Tokyo, has recently decided to cinematize its video game series "Tekken" for movie theaters. This will be carried out jointly with Gaga Communications Inc., Tokyo. This came about as the result of a planning agreement signed by Namco regarding "Tekken" cinematization with Crystal Sky Inc., USA.

The "Tekken" movie aims to repeat the success of the movie version of "Tomb Raider" and will be produced using images photographed from life. Crystal Sky will create scenario over a 12-month period and the three companies will then talk about con-

Regarding movies based on video games, Square Software independently produced a movie based on the hit game "Final Fantasy", but it was not a success. In the case of Capcom's "Street Fighter", although it was not a failure, Capcom seems to have experienced considerable difficulties. In the case of "Super Mario", Nintendo merely licensed the rights and was hardly involved in the actual movie production. There is a difference be-

tween companies in their approach to cinematization of a video game. With its own movie subsidiary, Nikkatsu, Namco is likely to have its own unique approach.

PCCWJ Leaves Coin-Op Biz

Pacific Century Cyberworks Japan Ltd. (PCCWJ), Tokyo, posted ¥1,180 million in consolidated revenue and ¥7,852 million in final net loss for the fiscal year ended December 2001. The company was formerly Jaleco, before it was bought out by PCCW and changed its name to PCCWJ in Autumn 2000. The fiscal term was altered from a March ending to a December ending. This time alone, it was settled irregularly as a 9-month term.

There are 14 consolidated subsidiaries including the long-established Jaleco USA, and VR-1 Inc., USA, purchased in April 2001. However, from April 2001, the coin-op games/arcade operation business have completely ceased to exist. PCCW's main lines of business are currently limited to home videos, network contents, and sales of miscellaneous goods.

10 Million Visit USJ

Universal Studios Japan (USJ) Osaka, welcomed its 10 millionth visitor on March 3, 2002. The park opened on March 31, 2001. With the 8 millionth visitor having been welcomed on November 24, 2001, USJ are very pleased that the number of visitors reached 10 million so quickly.

Incidentally, in the case of Tokyo Disneyland, the number of guests welcomed in the period from the grand opening on April 15, 1983, to March 31, 1984, was 9.93 million.



FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used) **!! DELUXE VIDEOS** & SIMULATORS (Reconditioned)

FOR SALE

Visit our web site for more information www.fillmoregames.com tosh@fillmoregames.com

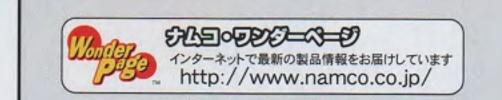
Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi, Hyogo 666-0006, Japan. Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933









遊び株式会社ナムコ

本 社 〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21 AM販売部(東 京)〒146-8656 東京都大田区多摩川2-8-(大 阪)〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1-21

4-0063 大阪府吹田市江坂町1-21-26 TEL.06(6338)3511 (代) 2-0006 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL.092(474)5605 (代) © 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED